

## Lebenslauf

### Persönliche Angaben:

Name: Markus Oberenzer  
Geburtsdaten: 14.08.1986, Wien  
Staatsbürgerschaft: Österreich  
Familienstand: Ledig



Weisheit ist nicht das Ergebnis der Schulbildung,  
sondern des lebenslangen Versuchs, sie zu erwerben.

### Berufliche Laufbahn:

2016 – 2017 **Delegate Solutions GmbH:** Senior (.Net) Developer

2016 – 2016 **MyCrowd.at/Mc99.com:** Webprojekte Entwicklung, Verwaltung  
(PHP, MySQL, HTML, CSS, JS, Linux, Windows)  
(Verschiedene PHP Frameworks, CMS Systeme und Shop)

2016 – 2016 **BDCG:** App/Spieleentwicklung  
(WebApp, Spiele, PHP/MySQL, Web, Android, GFX, Canvas, SVG)

2013 – 2015 **Freelancer:** Primär PHP Entwickler  
(Webseitenentwicklung und Betreuung)

2010 – 2012 **BDCG (Werbeargentur):**

- Gestaltung (Print & Web),
- Webentwicklung  
(HTML, PHP, MySQL, CMS, Shop, Custom Solution)
- Softwareentwicklung & Automatisierung (.Net)  
(Office, Management, Hilfsprogramme),
- Projektleitung/Leitung IT,
- Serververwaltung & Migration,
- Ausgezeichnet mit Golden Duck (Mitarbeiter des Jahres)

2007 – 2010 **Freelancer:** Entwicklung und Design von Software und  
Webapplikationen, IT-Techniker (Verschiedene custom CMS und  
e-Commerce Lösungen auf PHP/MySQL Basis, Firmen Intranet und  
EDV Planung und Betreuung)

2005 – 2006 **Einzelhandel;** Billa AG (Kassa, Bestellwesen)

2004 – 2005 **UPC;** 2nd Level Live Support

2004 – 2004 **1. Wiener Netzwerkklinik;** Praktikum

2001 – 2004 **Einzelhandel/Geschäftsführung,** Trafik Oberenzer

## Ausbildung:

2016 – 2016	Dipl. Informatiker, Spengergasse
2013 – 2013	EcoC (Abschl. mit sehr gutem Erfolg), Weidemann und Partner
2006 – 2007	Ausbildung zum IT Techniker, BFI Wien
2004 – 2006	Berufsschule Bürokaufleute
2002 – 2004	HTL Maschinenbau
2000 – 2002	HS/Polytechnischer Lehrgang
1996 – 2000	Mittelschule, 1130 Wien

## EDV Kenntnisse:

### Entwicklung:

- PHP (CMS, E-Commerce, Assessment-Tool, Browsergames)
- MySQL, MSSQL, etwas Oracle
- HTML, CSS, Java Script, Canvas, SVG, Flash (+AS)
- .NET (C#, VB, C++, ASP)
- Etwas Perl, Python, Delphi, ...

### Design:

- Adobe (Photoshop, Illustrator, InDesign, Encore, Premiere)
- Corel (Draw, Video Studio)
- Blender, etwas Maja/3Ds Max

### Betriebssysteme:

- Windows (Client und Server)
- Linux (Client und Server)
- Mac (Client)

## Eigene Projekte:

### WebCare (CMS)

➤ PHP ➤ MySQL ➤ HTML ➤ CSS ➤ JS

Ich habe schon von Beginn an meine Projekte von der ersten Zeile an selbst geschrieben. Dabei ist im Laufe der Jahre ein komplexes und mächtiges CMS entstanden. Dieses ist mit unter 50k LoC leistungsstark und bietet dennoch alles, um in wenigen Sekunden eine Webseite, einen Blog, einen Shop oder ein Browsergame auf die Beine zu stellen, bzw. zu beginnen. Detaillierte Besucherauswertung ist inkludiert!

### iAssessment

➤ PHP ➤ MySQL ➤ HTML ➤ CSS ➤ JS ➤ Android

Das System bietet die Möglichkeit, beliebig viele Knoten zu setzen und ist bis ins Unendliche skalierbar. Die ursprünglich damit erstellte App diente der Persönlichkeitsentwicklung. Sie ist hauptsächlich für Führungskräfte und Manager gedacht, die durch das psychologische Skillstraining ihre Fähigkeiten verbessern können. iAssessment ist mit einem GUI ausgestattet, das responsive ist. iAssessment steht ebenfalls in einer App-Version zur Verfügung. Die Bewertung bzw. Auswahl über App erfolgt per Swipe bzw. Touch Geste. Sehr hervorzuheben sind die unzähligen Auswertungsmöglichkeiten des Systems (z.B. für Statistiken).

### SmartPHome

➤ PHP ➤ HTML ➤ CSS ➤ JS ➤ C#/VB

Die Anwendung SmartPHome dient dazu, das Handy, den Computer und so viel Elektronische Geräte wie möglich zu steuern. Es handelt sich um eine .Net-Anwendung, die am PC als Service läuft und einen Webserver im Intranet bereitstellt. Auf diese kann mit jedem (W)Lan-fähigem Gerät mit Browser, welcher über Java Script Unterstützung verfügt, zugegriffen werden. Mit der Anwendung kann man Informationen zum PC, laufender Software oder Netzwerk abrufen und seit der Einrichtung meines NAS auch die dort gespeicherten (bzw. bereitgestellten) Daten. In erster Linie wurde die Anwendung zur Winamp- und YouTube-Steuerung verwendet. Das Programm war seiner Zeit voraus, da eine Fernsteuerung des Computers über Mobiltelefone noch nicht umgesetzt war.

### MagicFor(r)est

➤ PHP ➤ MySQL ➤ HTML ➤ CSS ➤ JS ➤ Flash ➤ ASP (.Net) ➤ C#/VB ➤ C++

Mit dreizehn Jahren rief ich magicforrest.de ins Leben. Magicforrest.de ist ein Spieleportal, über das ich mehrere Jahre lang einige selbstentwickelte Browsergames betrieben habe. Mit MightyKing(.de) erzielte ich große Bekanntheit. Ein anderes Spiel (das ich innerhalb von zwei Tagen programmierte) wurde zum Kultspiel, welches langjährig unzählige Spieler begeisterte.

### WC3 Item & Skill Designer

➤ VB/C# (.Net)

Ein kleines Hilfsprogramm für eine extrem kleine Zielgruppe, aber doch mit über 25.000 Downloads! Von der Anwendung her ist WC3 Item & Skill Designer sehr simpel und intuitiv gehalten. Trotzdem waren die User-Bewertungen ausgesprochen positiv. Das Programm ist ein Hilfsprogramm für Mappersteller des Spiels WarCraft III von Blizzard Entertainment. Es erstellt unter anderem professionell aussehende Tooltips und Texte, hat einstellbare Layout für jede Art von Content, kann die WC3-Map importieren, bietet eine Vielzahl von Rechnern und Simulatoren und noch einiges mehr. Das anfangs kleine Tool (ursprünglich in VB geschrieben) wurde später weiter entwickelt. Die Sprache blieb allerdings unverändert.

## Motivationsschreiben

Schon von klein auf habe ich mich sehr für Technik interessiert und jedes elektronische Gerät, das ich zwischen die Finger bekam, musste von mir zerlegt und analysiert werden. Ab und zu hat es mit dem Zusammenbauen doch nicht mehr geklappt. Doch ich habe nicht aufgegeben!

Noch vor der Volksschule habe ich meine ersten Spiele auf einem C-64 programmiert. Mit dreizehn stieg ich dann in die Browsergame-Szene ein und wurde im Europäischen Raum relativ bekannt.

Meine Spiele MightyKing, LostGalaxy, BoA und einige andere, hatten große Userzahlen und liefen über einen längeren Zeitraum.

Mit sechzehn begann ich, meine ersten Kundenaufträge zu bearbeiten. Damals habe ich noch Webseiten programmiert. Meine ersten Arbeiten waren eine Website für eine Pizzeria mit Bestellsystem mit Faxanbindung und ein Großhandel für Mobiltelefonzubehör.

Später begeisterte ich mich mehr für Wirtschaftliche Systeme statt für Spiele und stieg als Freelancer in die PHP-Programmierung ein.

Beim Aufkommen von Neuronalen Netzen und deren Umsetzungen bzw Implementierungen war ich wie ein kleines Kind bei seinem Lieblingscomic – ich konnte nicht aufhören darüber zu lesen, mich zu informieren, Theorien aufzustellen, Pläne zu schmieden und letztendlich auch die ein oder andere Testumgebung zu schaffen, in der Verschiedenes simuliert werden kann.

Eines meiner Projekte ist eine Künstliche Intelligenz. Geplant ist ein System, an das jedes beliebige – egal ob bekannte oder unbekannte – Modul angeschlossen werden kann und das selbständig damit umgehen lernt. In vereinfachter Form habe ich Ähnliches bei Kampfsystemen in Browsergames im Einsatz, bei denen die Einheiten unabhängig voneinander in Echtzeit auf der Schlachtkarte agieren können.

Programmieren, Schaffen, Analysieren, Organisieren: Das alles liegt mir nicht nur, ich liebe es!

Außer mit Informatik beschäftige ich mich gerne mit Natur und gehe fotografieren. Zur Entspannung treffe ich Freunde, betreibe Sport und diverse Hobbys.

Ich bin auf der Suche nach einer anspruchsvollen, fordernden Arbeit, bei der man vielleicht auch ein klein wenig Kreativität einbringen kann.

Auf YouTube kann man sich auf meinem Profil einige „InAction“ Videos anschauen, bei denen ich u.a. in .Net (VB) bzw PHP programmiere. Auf meinem Blog (NoMoreBytes.com) gibt es ab und zu News zu laufenden Projekten.

Meine Arbeitsweise ist schnell und genau. Zudem übernehme ich gerne Verantwortung. Ich habe sowohl Erfahrung mit Projektleitung als auch als Mitglied eines Teams und würde mich über eine Kombination beider freuen.